

Lern- + Lehr-
-Kultur vermitteln

„Ändern geht
- mit **Gruppen-Klugheit**“ +



Kom-Physik verstehen

blinde
Flecken

„Opti-Kom“ kennen + können lernen

Spiel-Sport =
„**OPTI-As:**
Wie + Was“

„OPTI-AS: **Wie + Was**“: spielerisch-sportiv + 5 Tools

Kommunikations-Projekte als Praxis-Sparring

